



MAR DEL PLATA, 04 de noviembre de 2019.-

VISTO el expediente N° 7-4559/19, de fecha 23 de septiembre de 2019, por el cual se eleva el Ante-Proyecto de Extensión Universitaria, titulado: "Jugar para aprender. Una propuesta lúdica como estratégica de acceso al conocimiento", presentado por la Licenciada María Concepción Galluzzi, a la Convocatoria a Proyectos de Extensión 2020, que anualmente realiza la Universidad Nacional de Mar del Plata, y

CONSIDERANDO:

Que, a fojas 02/06, obra glosado el referido Ante-Proyecto de Extensión.

Que, a fojas 06 vuelta, consta la intervención y aval de la Secretaría de Extensión, que tuvo a su cargo la revisión de los aspectos formales del presente proyecto, en el marco del Reglamento General de la Convocatoria de Proyectos de Extensión 2020, aprobada por Resolución de Rectorado N° 2170/19.

Que, a fojas 07, se adjunta la recomendación de aval por parte de la Comisión de Investigación y Extensión Universitaria.

Lo aprobado en Sesión N° 24, de fecha 23 de octubre de 2019.

Lo normado en el artículo 91 del Estatuto UNMDP RAU 001/13, texto ordenado en 2017.

Por ello,

EL CONSEJO ACADÉMICO DE LA FACULTAD DE HUMANIDADES

O R D E N A:

ARTÍCULO 1º.- Avalar el Ante-Proyecto de Extensión Universitaria con solicitud de subsidio, denominado "Jugar para aprender. Una propuesta lúdica como estratégica de acceso al conocimiento", presentado por la Licenciada María Concepción GALLUZZI, en el marco de la Convocatoria a Proyectos de Extensión 2020, realizada por Resolución de Rectorado N° 2170/19.

ARTICULO 2º.- Elevar a la Secretaría de Extensión Universitaria, el proyecto para su evaluación.

ARTICULO 3º.- Inscribese en el Registro de Ordenanzas. Elévese copia de la presente a Rectorado. Comuníquese a quienes corresponda. Dése al Boletín Oficial de la Universidad. Cumplido, archívese.

ORDENANZA DE CONSEJO ACADEMICO Nº 1778